

# 《火花》 解题报告

李秉霖  
长沙市长郡中学

## 目录

<b>1</b>	<b>题目大意</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>数据范围</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>解题过程</b>	<b>3</b>
3.1	子任务 1 . . . . .	3
3.2	子任务 2 . . . . .	3
3.3	子任务 3 . . . . .	3
3.4	子任务 4 . . . . .	4
3.5	子任务 5 . . . . .	5
<b>4</b>	<b>参考资料与致谢</b>	<b>5</b>

## 1 题目大意

- 有一棵  $n$  个点、根为 1 的树。第  $i$  个点上 有  $c_i$  个物品，权值均为  $v_i$ 。
- 需要先选择  $t$  个不同的点，对于选 的每个点，在它的每个祖先（包括 自己）上各取一个物品。
  - 本题保证  $t < c_i$ ，因此不会存在没有物品可取的情况。
- 接下来可以取至多  $k$  个物品，要求所有在这一步被取了物品的点形成 一个含根的连通块。
- 最大化整个过程中取的物品权值之和。

## 2 数据范围

对于所有数据：  $1 \leq n, k \leq 10^4$ ,  $0 \leq t \leq n$ ,  $t < c_i \leq 10^9$ ,  $1 \leq v_i \leq 10^9$ ,  $nk(t+1) \leq 10^7$ 。

- 子任务 1 (10 分)：  $n, k, t \leq 10$ 。
- 子任务 2 (20 分)：  $t = 0$ 。
- 子任务 3 (15 分)：  $nk(t+1) \leq 10^6$ 。
- 子任务 4 (25 分)：  $nk(t+1) \leq 5 \times 10^6$ 。
- 子任务 5 (30 分)： 无特殊限制。

## 3 解题过程

### 3.1 子任务 1

各种高复杂度暴力均可通过。

### 3.2 子任务 2

$t = 0$  时，问题即为经典的“树上依赖背包”（可参见参考资料）。

在这里我们简述一下该方法。令  $d_{1\dots n}$  为原树的任意 DFS 序。考虑按该顺序决策每个点被取的物品数，假设现在考虑到了  $d_i$ ：

- 若  $d_i$  被取了至少一个物品，直接  $i \leftarrow i + 1$  即可。
- 否则， $d_i$  子树内的点也被强制取 0 个，于是  $i \leftarrow i + \text{siz}_{d_i}$ 。

对上述过程设计 dp：设  $f_{i,j}$  表示考虑到  $d_i$ ，现在还可以至多取  $j$  个物品，最大的总权值是多少。转移：

1.  $f_{i,j} \rightarrow f_{i+\text{siz}_{d_i},j}$ ；
2.  $f_{i,j} + kv_{d_i} \rightarrow f_{i+1,j-k}$ ，其中  $k \in [1, \min(j, c_{d_i})]$ 。

对第二类转移使用单调队列优化。总时间复杂度  $\mathcal{O}(nk)$ 。

### 3.3 子任务 3

我们希望同时决策每个点是否在一开始的  $t$  个点中（记为  $g_i = 0/1$ ）和被取物品的次数。

考虑拓展  $t = 0$  的做法。现在每个点的限制是，被取的次数加子树  $g$  之和不超过  $c_i$ 。这启发我们在欧拉序上考虑决策过程。

欧拉序是指，在 DFS 一棵树的过程中，在进入节点  $i$  和从节点  $i$  回溯时各记录一次  $i$  得到的序列。记  $e_{1\dots 2n}$  为任意欧拉序， $(\ell_i, r_i)$  分别为该欧拉序上  $i$  第一次和第二次出现的位置（对应进入 / 回溯）。

我们考虑在  $\ell_i$  处决策  $i$  被取的次数，并在  $r_i$  处决策  $g_i$ 。现在的问题是：在我们决策  $i$  被取的次数时，其上界是受子树  $g$  之和影响的，而子树的  $g$  在之后才被决策。

首先我们先研究当  $i$  被取了至少一个物品时，该问题怎么解决。考虑这样的想法：分步完成  $i$  被取次数的决策。

- 首先，先在  $i$  上取走一个物品来强制满足条件。

- 设  $t'$  为未来会有多少个  $g = 1$ 。注意到子树  $g$  之和  $\leq t' < c_i$ 。因此接下来在  $l_i$  处，我们决策点  $i$  的前  $c_i - 1 - t'$  个物品被取了多少个，即预留  $t'$  个物品用于子树的  $g$ 。
- 在  $r_i$  处，我们完成对没用到的预留物品的决策。容易推出，没用到的物品个数就是  $r_i + 1$  时刻的  $t'$ 。

而  $i$  没有被取物品时，情况则更加简单：此时只需要决策  $i$  的子树内选一些点  $g = 1$  即可。设  $s_i$  表示  $i$  到根链的  $v$  之和，那么选择  $i$  子树内  $s$  的前若干大显然不劣。

整理上述过程可以写出 dp 转移，设  $f_{i,j,k}$  表示考虑到  $e_i$ ，还能至多取  $j$  个物品，当前  $t' = k$ ：

- 若  $i = l_{e_i}$ ：
  - $f_{i,j,k} + xv_{e_i} \rightarrow f_{i+1,j-x,k}$ ，其中  $x \in [1, \min(j, c_{e_i} - k)]$ 。（ $e_i$  至少取一个物品）
  - 设  $S(u, i)$  表示  $u$  子树内前  $i$  大的  $s$  之和。 $f_{i,j,k} + S(e_i, x) \rightarrow f_{r_{e_i}+1,j,k-x}$ ，其中  $x \in [0, k]$ 。（ $e_i$  不取物品）
- 否则， $i = r_{e_i}$ ：
  - $f_{i,j,k} + xv_{e_i} \rightarrow f_{i+1,j-x,k}$ ，其中  $x \in [0, \min(j, k)]$ 。
  - $f_{i,j,k} + xv_{e_i} + s_{e_i} \rightarrow f_{i+1,j-x,k-1}$ ，其中  $x \in [0, \min(j, k-1)]$ 。

预处理所有  $S(u, i)$  可以从下至上合并，相当于跑  $\mathcal{O}(n)$  次规模  $\mathcal{O}(t)$  的归并，时间复杂度  $\mathcal{O}(nt)$ ，可以接受。

除了  $i = l_{e_i}$  中  $e_i$  不取物品的转移之外，其他转移都可以使用单调队列优化。因此可以做到总时间复杂度  $\mathcal{O}(nkt^2)$ 。由于  $t \leq n$  且  $nt \leq nk(t+1) \leq 10^6$ ，因此有  $t \leq 10^3$ ，可以通过该档子任务。

### 3.4 子任务 4

我们有如下的树形 dp 做法：设  $f_{i,j,k}$  表示点  $i$  的子树中，在第一轮被选了  $j$  个点，在第二轮一共取了  $k$  个物品，该子树的最大贡献是多少。

这个 dp 在点  $i$  上的转移分为两部分：逐步把  $i$  的所有儿子子树的 dp 合并；决策  $i$  被取的情况。对于后者，使用与上面类似的单调队列优化即可做到时间复杂度  $\mathcal{O}(kt)$ 。对于前者，根据 [这篇文章](#)，总复杂度可以分析到  $\mathcal{O}(nk^2t)$ 。

综上，这个做法的时间复杂度为  $\mathcal{O}(nk^2t)$ 。

设  $N = nkt$ , 当  $k > N^{1/3}$  时, 有  $t \leq \sqrt{nt} \leq \sqrt{\frac{N}{k}} \leq N^{1/3}$ 。因此把这个做法和子任务 3 的做法拼起来, 即可做到  $\mathcal{O}(N^{4/3})$ , 可以通过该档子任务。事实上, 常数较为优秀的该做法可以直接通过本题。

### 3.5 子任务 5

考虑直接优化子任务 3 的做法: 对于  $i = \ell_{e_i}$  并且  $e_i$  不取物品的转移, 固定  $i, j$  后贡献函数  $w(\ell, r) = S(e_i, r - \ell)$  满足四边形不等式, 因此这个转移过程是有决策单调性的。使用经典的分治算法就可以做到  $\mathcal{O}(nkt \log t)$  并通过本题。

Bonus: 使用 SMAWK 算法应该可以做到  $\mathcal{O}(nkt)$ , 但在本题没必要。

## 4 参考资料与致谢

参考资料:

- [LibreOJ #160. 树形背包 题解](#)。
- [JSOI 2025 省集 Round 1 Day 4.5 \(待更新\)](#)

感谢周雨衡同学为本题提供 idea, 程楷轩、孙铁铮、张丹诚、肖岱恩、郝心悦、郑悠然同学验题。