

문제 G. Traveling Junkman Problem

시간 제한 3 초 메모리 제한 1024 MB

고물상이 N 개의 집을 순회하며 물건을 사고 판다. 각 집에는 1번부터 N 번까지 번호가 붙어 있다. 고물상이 취급하는 물건은 총 M 종류가 있으며, 마찬가지로 1번부터 M 번까지 번호가 붙어 있다.

i 번 집은 고물상에게 p_i 가지 서로 다른 종류의 물건을 하나씩 판매하고자 한다. 각 물건의 종류는 $a_{i,1}, a_{i,2}, \dots, a_{i,p_i}$ 번이다. 고물상은 이 중 원하는 물건들만 선택해서 매입할 수 있다.

또한 i 번 집은 q_i 가지 서로 다른 종류의 물건에 관심이 있으며, 각각 $b_{i,1}, b_{i,2}, \dots, b_{i,q_i}$ 번이다. i 번 집은 고물상으로부터 해당하는 종류의 물건들을 몇 개든지 모조리 사들인다. i 번 집이 판매하는 물건들과 i 번 집이 관심을 가지는 물건들의 종류끼리는 서로 겹치지 않는다.

고물상이 j 번 종류의 물건을 매입할 때의 가격은 하나당 s_j , 팔 때의 가격은 하나당 t_j 이다.

고물상은 처음에 아무런 물건도 가지고 있지 않은 상태에서 시작해서, N 개의 집을 원하는 순서로 방문할 수 있다. 단, 각 집은 정확히 한 번씩만 방문해야 한다. 고물상은 순회를 마쳤을 때 수익이 최대가 되는 순서로 집을 방문하려고 한다. 순회를 마치고 남은 물건은 수익에 포함하지 않는다. 얻을 수 있는 최대 수익은 얼마일까?

입력

첫 번째 줄에 N, M 이 공백으로 구분되어 주어진다. ($1 \leq N \leq 18; 1 \leq M \leq 100000$)

두 번째 줄에 고물상이 물건을 매입할 때 드는 비용 s_1, \dots, s_M 이 공백으로 구분되어 주어진다.

세 번째 줄에 고물상이 물건을 판매할 때 버는 수익 t_1, \dots, t_M 이 공백으로 구분되어 주어진다. ($1 \leq s_j < t_j \leq 10^9$)

다음 $2N$ 개 줄에 각 집에 대한 정보가 순서대로 주어진다. i 번 집에 대한 정보는 다음과 같이 두 줄로 이루어진다.

- 첫 번째 줄에 p_i 와 p_i 개의 정수 $a_{i,1}, \dots, a_{i,p_i}$ 가 공백으로 구분되어 주어진다. i 번 집이 판매하는 물건의 종류를 나타낸다.
- 두 번째 줄에 q_i 와 q_i 개의 정수 $b_{i,1}, \dots, b_{i,q_i}$ 가 공백으로 구분되어 주어진다. i 번 집이 관심을 가지는 물건의 종류를 나타낸다.

p_i, q_i 는 0 이상의 정수이며, $0 \leq p_i + q_i \leq M$ 을 만족한다.

각 i 에 대해서 $a_{i,1}, \dots, a_{i,p_i}, b_{i,1}, \dots, b_{i,q_i}$ 는 1 이상 M 이하의 서로 다른 정수이다.

출력

최적의 순서로 N 개의 집을 방문했을 때 얻을 수 있는 최대 수익을 출력한다.

입출력 예시

표준 입력(stdin)

표준 출력(stdout)

```
3 4
2 1 3 4
3 2 5 7
2 2 3
1 4
1 3
2 1 2
2 4 1
0
```

```
5
```