

Problem C. Climbing Tree

时间限制: 2 seconds
内存限制: 512 megabytes

克露丝卡尔酱今天也在社团教室里对着白板苦思冥想。

“唔…树上走来走去的，最后要回到起点什么的，真的存在这样的树吗？”

后辈好奇地探过头来：“前辈又在研究奇怪的问题了呢？”

“才不是奇怪呢！”克露丝卡尔酱鼓起脸颊，“这可是能决定我能否回到原点的关键问题哦！”

她盯着手中的行动序列，指尖轻轻敲打着桌面。

“要是能找出这样的树，一定很有趣吧～”

有根树 R 的结点编号为互不相同的正整数，克露丝卡尔酱初始时位于 R 的某个结点，她可以进行以下四种行动：

- 移动到父结点，记为 p
- 移动到任一子结点，记为 c
- 移动到任一编号更小的兄弟结点，记为 l
- 移动到任一编号更大的兄弟结点，记为 r

给定行动序列，判断是否存在 R ，满足：通过恰当选择初始结点以及每次行动的目标结点，克露丝卡尔酱可以在进行所有行动后恰好回到初始结点。

注意：你应该保证你的构造在每一步操作均合法，例如：若当前位于根结点，则你不能进行 p 行动。

输入格式

本题有多组测试数据。

首先输入一行，包含一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^5$)，表示测试数据组数。

之后输入 T 行，每行包含一个非空字符串，字符串中仅包含 $pclr$ 四种字符，表示行动序列。

保证行动序列长度之和不超过 10^5 。

输出格式

输出 T 行，表示每组测试数据的结果。若存在题目要求的 R ，输出 **Yes**，否则输出 **No**。

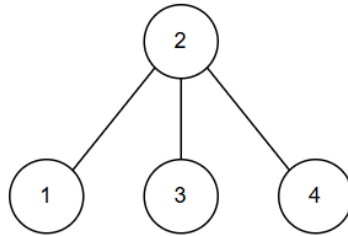
样例

standard input	standard output
4	No
1	Yes
lr	No
ppc	Yes
cppc	

提示

对于第一组以及第三组用例，可证明最终一定不会回到初始结点。

下图是满足第二组样例的一棵树，根结点编号为 2，初始结点编号为 4，行动过程为 $4 \rightarrow 1 \rightarrow 4$ 或 $4 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ 。



下图是满足第四组样例的一棵树，根结点编号为 2，初始结点编号为 1，行动过程为 $1 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ 。

