

## Problem G. Gradient Descent

时间限制: 2 seconds  
内存限制: 512 megabytes

“呼～终于把离散梯度的公式搞懂了！”克露丝卡尔酱伸了个懒腰，面前的笔记本上画满了网格。

坐在旁边的同学探过头来：“克露丝卡尔酱还在研究那个梯度下降问题吗？”

“嗯嗯！我在想，怎么在保证找到最小值的前提下让算法跑得快一点呢？”克露丝卡尔酱歪着头，露出困惑的表情。

“啊，那不就是要求最大学习率吗？不过还要考虑边界情况呢。”同学随口说道。

克露丝卡尔酱眼睛一亮：“对呀！让我们来算算吧～”

对于网格标量场  $f$ ，按以下方式定义  $(i, j)$  处的离散梯度：

$$\begin{cases} \frac{\Delta f}{\Delta x} = \frac{f_{i+1,j} - f_{i-1,j}}{2} \\ \frac{\Delta f}{\Delta y} = \frac{f_{i,j+1} - f_{i,j-1}}{2} \end{cases}$$

若  $(i, j)$  位于网格边界，则相应地只计算单侧差分，并且不需要除以 2，例如对于  $i = 1$  的点： $\frac{\Delta f}{\Delta x} = f_{i+1,j} - f_{i,j}$ 。

使用如下的梯度下降算法寻找网格中的最小值：

$$\begin{cases} i \leftarrow i - \eta \cdot \frac{\Delta f}{\Delta x} \\ j \leftarrow j - \eta \cdot \frac{\Delta f}{\Delta y} \end{cases}$$

其中  $\eta$  称为学习率，为了保证步长总为整数，需要保证  $\eta$  为偶数。若梯度下降过程中坐标超出了网格范围，则直接结束。

给定  $n \times m$  尺寸的网格标量场以及初始坐标（保证初始坐标不是全局最小值），在能够找到全局最小值的前提下，学习率最大可以设置为多少？

只要在梯度下降过程中经过了取到全局最小值的位置，即视为找到了全局最小值。

### 输入格式

本题有多组测试数据。

首先输入一行，包含一个整数  $T$  ( $1 \leq T \leq 25000$ )，表示测试数据组数。

每组数据首先输入一行，包含四个整数，分别表示网格的行数  $n$  ( $n \geq 2$ )、列数  $m$  ( $m \geq 2$ )，初始位置所在行  $r$  ( $1 \leq r \leq n$ )、所在列  $c$  ( $1 \leq c \leq m$ )。保证  $nm \leq 10^5$ 。

接下来输入  $n$  行，每行  $m$  个整数，其中第  $i$  行的第  $j$  个数表示  $f_{i,j}$  ( $|f_{i,j}| \leq 100$ )。保证  $f_{r,c} \neq \min f$ 。

保证  $\sum nm \leq 10^5$ 。

## 输出格式

输出  $T$  行，表示每组数据的答案。若无论学习率是多少，都无法找到全局最小值，输出 `Impossible`，否则输出能够找到全局最小值的最大的学习率。

注意：本题中的学习率必须为大于零的偶数。

## 样例

standard input	standard output
2	Impossible
2 3 1 3	4
1 2 2	
1 1 2	
5 5 1 3	
1 2 3 3 2	
2 3 2 3 3	
3 1 1 2 2	
2 3 2 1 3	
2 1 1 3 1	

## 提示

对于第一组样例，由于初始位置的梯度为 0，因此坐标将永远不变，无法到达取到全局最小值的位置。

对于第二组样例，当  $\eta = 4$  时，坐标变化的过程为： $(1, 3) \rightarrow (5, 1) \rightarrow (5, 5)$ ，此时取到全局最小值 1，因此  $\eta = 4$  满足条件。而任何大于 4 的学习率均会导致第一次梯度下降就超出网格范围，因此答案为 4。