

蚂蚁寻路

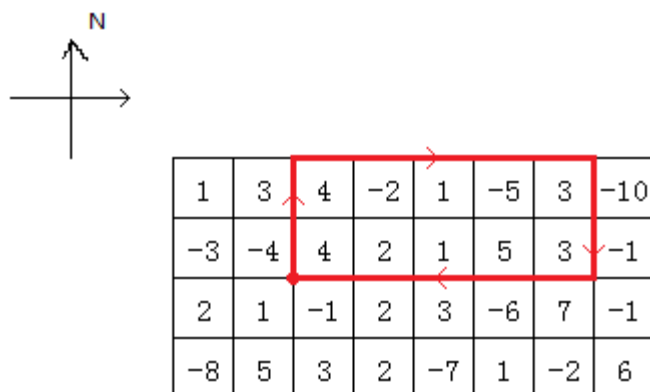
【问题描述】

在一个 $n*m$ 的棋盘上，每个格子有一个权值，初始时，在某个格子的顶点处一只面朝北的蚂蚁，我们只知道它的行走路线是如何转弯，却不知道每次转弯前走了多长。蚂蚁转弯是有一定特点的，即它的转弯序列一定是如下的形式：

右转，右转，左转，左转，右转，右转…左转，左转，右转，右转。

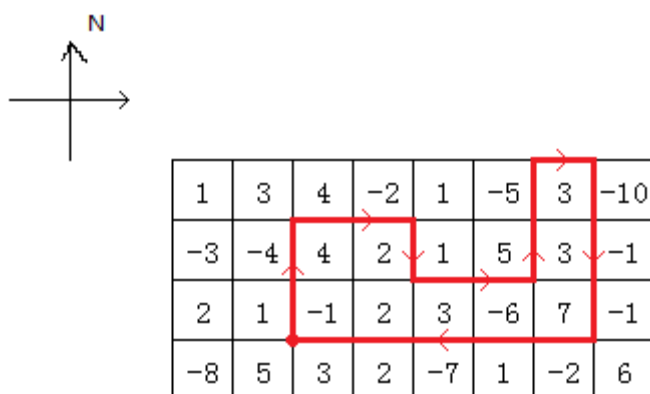
即两次右转和两次左转交替出现的形式，最后两次右转（最后两次一定是右转）后再多加一次右转。我们还知道，蚂蚁不会在同一个位置连续旋转两次，并且蚂蚁行走的路径除了起点以外，不会到达同一个点多次，它最后一定是回到起点然后结束自己的行程，而且蚂蚁只会在棋盘格子的顶点处转弯。

设 k 为蚂蚁左转的次数除以 2，当 $k=0$ 时，蚂蚁可能行走的路径如下图：



转弯序列为：右转，右转，右转。

当 $k=1$ 时，蚂蚁可能行走的路径如下图：



转弯序列为：右转，右转，左转，左转，右转，右转，右转。

现在已知棋盘大小、每个格子的权值以及左转次数/2 的值，问蚂蚁走出的路径围出的封闭图形，权值之和最大可能是多少。

【输入格式】

在输入文件 *ant.in* 中，第一行三个数 n,m,k 。意义如题目描述。
接下来一个 n 行 m 列的整数矩阵，表示棋盘。

【输出格式】

在输出文件 *ant.out* 中，一个数，表示蚂蚁所走路径围出的图形可能的最大权值和。

【样例输入】

```
2 5 2
-1 -1 -1 -1 -1
-1 -1 -1 -1 -1
```

【样例输出】

```
-8
```

【样例说明】

除了第一行的第二个和第一行的第四个都要围起来才至少合法。

【数据规模与约定】

10%的数据所有格子中权值均非负

另 20%的数据 $n=2$

另 30%的数据 $k=0$

100%的数据 $1 \leq n \leq 100, 1 \leq m \leq 100, 0 \leq k \leq 10$ 保证存在合法路径，数据有梯度，格子中每个元素的值绝对值不超过 10000