

### 3 山遥路远 (distant)

给定  $n$  个点,  $m$  条边的有向图, 其中每条边有个长度  $w$ , 且有一个左括号或者右括号, 称路径合法当且仅当沿着路径走过的括号序列是合法括号序列。有  $q$  组询问, 每次问一组  $s$  到  $t$  的最短合法路径长度。

#### 3.1 observation

事实上路径长度不会超过  $n^3w$ , 括号层数不会超过  $n^2$ 。  
证明将会在后面的算法叙述中自然而然地出现。

#### 3.2 dijkstra $O(mn^3 \log n)$

我们从每个起点开始做一个 dijkstra, 不妨将左括号看做  $+1$ , 右括号看做  $-1$ , 那么要求就是任何一个前缀和都是非负的, 且终点位置是  $0$ , 我们记  $f(u, d)$  表示到达  $u$  节点且现在和为  $d (d \geq 0)$  的情况下的最短路。因此对于每个起点都有  $n^3$  个状态 ( $0 \leq d \leq n^2$ ), 对每个相同的  $d$  都会有  $m$  种转移, 所以复杂度是  $O(n \cdot mn^2 \log n)$ 。如果你不知道层数有这个上界而是在程序里内嵌了一个  $MAX (MAX \geq n^2)$  的话, 复杂度会是  $O(n \cdot m \cdot MAX \log n)$ 。由于数据将括号层数构造到了  $\Omega(n^2)$ , 所以  $MAX$  的大小不对的话会显著影响你的分数。构造方法留作习题。

#### 3.3 类 Floyd 转移 $O((m^2 + n^3) \log n)$

我们记  $f(u, v)$  是  $u$  到  $v$  的最短路径, 若  $u \neq v$ , 则说明这个括号序列非空, 我们有两种可能的转移情况:

- 存在  $a, b$ , 这条路径的经过顺序是  $u \rightarrow a \rightsquigarrow b \rightarrow v$ , 其中  $a \rightsquigarrow b$  是合法的,  $u \rightarrow a$  是左括号,  $b \rightarrow v$  是右括号。

- 存在  $w$ , 这条路径的经过顺序是  $u \rightsquigarrow w \rightsquigarrow v$ , 其中  $u \rightsquigarrow w, w \rightsquigarrow v$  分别是合法的。

因此我们考虑贪心, 将所有的  $f(u, v)$  推到优先队列里, 每次最小的  $f(u, v)$  取出来后, 说明该点对的答案已经确定, 我们用于更新剩下的答案。那么第一种情况是两边加一个括号, 我们枚举  $u$  的所有入边,  $v$  的所有出边检查是否能够更新, 注意到每对边最多被更新一次, 这个将引发  $O(m^2)$  次更新。第二种情况是枚举  $w$ , 检查能否更新  $u \rightsquigarrow v \rightsquigarrow w$  和  $w \rightsquigarrow u \rightsquigarrow v$ , 总共引发  $O(n^3)$  次更新。如果使用 `priority_queue` 那么复杂度是  $O((m^2 + n^3) \log n)$ , 如果使用诸如 `__gnu_pbds::priority_queue` 中一些支持  $O(1)$  decrease-key 的堆, 那么复杂度是  $O(m^2 + n^3)$ 。

### 3.4 优化 $O((mn + n^3) \log n)$

我们考虑优化边枚举的部分。定义一个中间状态  $g(u, v)$  表示  $g$  引出了一个左括号还没有被消掉, 那么  $f$  更新的时候枚举一边先用于更新  $g$ ,  $g$  更新的时候枚举一边再用于更新  $f$  就可以了。

复杂度是  $O((mn + n^3) \log n)$ , 或者  $O(mn + n^3)$  (高效堆)。

### 3.5 答案上界的证明

根据上述构造, 我们记  $d(u, v)$  是达到  $f(u, v)$  的最短路径, 此时的括号深度。则根据转移形式,

- 存在  $a, b$ ,  $d(u, v) = d(a, b) + 1$
- 存在  $w$ ,  $d(u, v) = \max(d(u, w), d(w, v))$

我们考虑最短路径的依赖关系, 一个极重要的性质是:  $f(u, v)$  依赖的路径中显然不会有它自己。

因此我们考虑  $d(u, v)$ , 这说明必然在路径中存在一个长为  $d(u, v)$  的依赖链。但是因为依赖链中不能出现两个相同元素, 根据鸽笼原理,  $d(u, v) < n^2$ 。

反观最初的 bfs 算法必然能算出答案, 而最短路径必然经过每个点最多一次, 故路径长度  $f(u, v) < n \cdot (d + 1) \leq n^3$ 。

## 3.6 阳间的去 log 方法

我们假设你不知道如何使用 `__gnu_pbds::priority_queue`, 设正整数  $k$ , 我们如果用一个  $V^{1/k}$  叉树来用于维护堆的话, 那么当一个元素的值减小时只需要  $O(k)$  就能进行更新, 弹出最小值只需要  $O(kV^{1/k})$ 。

我们的最短路中这两种操作次数其实不太平衡, 所以复杂度就是  $O(k(nm + n^3) + kn^{2/k}n^2)$ 。当  $k$  取任何  $\geq 2$  的常数的时候复杂度都是  $O(nm + n^3)$ 。